

POKYNY PŘED JASONĚM DRSONĚM 2023

datum konání sobota 13.5.2023, [kemp Mšeno u plochodrážního stadiónu](#)

Instrukce pro všechny:

Nezapomeňte na povinné vybavení (seznam je v pozvánce). Zejména **buzola** je téměř nutností (**dohledávky budou podle azimutu**). **Tužku si vezměte na "Živé kontroly"** a pro případ poruchy el. Kontroly - KuKačky. Také doporučujeme **obal na mapu** (mapy **nejsou vodovzdorně upraveny**) a zámek na kolo. Klíšťata se probouzejí, nezapomeňte na repelent. Úvodní terénní orientační běh je letos trochu zarostlejší, tak si vezměte dlouhé nohavice a pevné boty (neplatí pro Šmudly). Pro ty co mají rezervaci na ubytování opět připomínáme **nutnost vlastního spacáku**.

Na prezentaci přijedte včas, **nejpozději v sobotu v 8:00** (zejména Drsní Jasoňové – startují hromadně), (nejlépe je přijet už v pátek večer - místa na stanování i pod střechou tribuny je dost). Je vás docela kupa, tak ať se nedělají fronty. **Výklad je plánován na 8:30** - dozvíte se upřesňující informace.

Pro Pražáky: do Mšena je to asi 50km, počítejte s alespoň 1 hodinou jízdy.

Parkování je vyhrazeno vpravo (a po zaplnění vlevo) před vjezdem do kempu. Prosíme, nevjíždějte do areálu (neplatí pro ubytované v chatkách a v ubytovně). Stanaři a karavanisti parkujte vně areálu. Stany si postavte na vyznačených místech – viz plánek.

Parkujte "inteligentně" a řiďte se pokyny šikovatelů.

Při parkování budeme vybírat od neubytovaných poplatků za parkování a pobyt v areálu ve výši 100,- za auto (v ceně je i použití sprch a wc). Prosíme připravte si přesnou částku. Apelujeme na vaše férové jednání. Za každého neubytovaného účastníka platíme kempu extra poplatek.

Přiložený plánek vám pomůže s orientací v kempu.

Na registraci si vyzvedněte, dle čísla svého týmu ([číslo najdete na seznamu přihlášených](#)), kulatý čip (**na druhé straně čipu je opět číslo vašeho týmu**). Prosíme o kontrolu (chybička se může vloudit). Po prezentaci si pomocí čipu **vytiskněte stravenky na objednaná jídla** (pokud jste si je předem objednali a zaplatili). Stravenky si pečlivě schovejte, bez nich Vás nechá kuchař o hladu.

Kontroly na cyklistické části trati budou pro všechny kategorie přes **elektronické KuKačky**. Na registraci obdrží každá dvojice jeden čip. Na něm bude napsáno **číslo vašeho týmu**. **Číslo si dobře zapamatujte.**

Před startem je nutno čip vynulovat přiložením k mazací krabičce a poté odstartovat přiložením ke startovací krabičce.

Ražení kontrol provedete přiložením čipu na označené místo KuKačky a **podržením do pípnutí**. **Pokud se nic neozve, odeberte čip, počkejte 3 vteřiny a opakujte.** Pípnutí signalizuje správné oražení kontroly. V případě poruchy (opakovaně se nepodaří pípnout) KuKačky **opíšte na jakýkoli papír** písmeno na oranžovo-bílém čtverci a číslo kontroly.

Mapa pro MTBO je formát B2 (Šmudla A4) s již zakreslenými kontrolami.

Hned po odstartování dostanete materiály na dvě disciplíny (neplatí pro Šmudly): **Terénní OB a Mudrlantský OB, tzv. MOB.**

Terénní OB je krátký, ale terén je poměrně zarostlý. Doporučujeme dlouhé kalhoty a pevné boty. Obě disciplíny budou na mapě pro orientační běh. Pro neznalé těchto map doporučujeme prostudovat základní značky a barvy, např. zde: <http://www.orientacnisporty.cz/co-jsou-orientacni-sporty/jak-vypada-mapa> . Pro oba běhy doporučujeme běžecké boty do terénu. Kdo jezdíte na kole v "nášlapech", je lepší odstartovat v běžecké obuvi a přezout se do nášlapů až po oběhnutí Terénního OB a MOB. Kromě Terénního OB a MOB již žádný dlouhý běh nebude, takže běžeckou obuv si můžete po doběhu odložit a my vám ji ohlídáme. Vaše boty ovšem nebudou pod střechou, tak si je pečlivě zabalte do igelitek. Zároveň je označte tak, abyste si je po návratu jednoduše poznali.

Technická disciplína je vně kempu na cvičném hřišti – viz plánec (otevřeno do 18:30):
Jasoň, Drsoň plní mimo měřený čas (buď před měřeným startem, nebo po dojezdu do cíle), **Drsný Jasoň kdykoliv a má vždy přednost.** Doporučujeme těm, co budou mít vyšší startovní čísla (Jasoň, Drsoň), aby tuto disciplínu absolvovali **před startem.** **Do této technické disciplíny musí nastoupit oba členové týmu současně.**

A teď podrobně k jednotlivým kategoriím :

Jasoň (startovní čísla 1-40):

Dvojice Jasoňů startuje **v intervalech po cca 3 minutách** dle startovního čísla (číslo 1 v čase 0, číslo 2 v čase 0+3 a tak dále). Když někdo „zaspí“ svůj start, nevadí, odstartujeme vás kdykoliv v mezeře. Dvojice si předem odloží kola v depu v centru kempu – viz pplánek (kola budeme hlídat, ale přesto doporučujeme zamknout zámkem na kolo) a od organizátorů dostane materiály na dvě disciplíny (Terénní OB a Mudrlantský OB). Dvojice se může rozdělit (např. každý plní jednu z disciplín). **Po doběhu odevzdá dvojice oba průkazy** a obě mapy organizátorům současně. Teprve poté dostane mapy MTBO a popis trasy. Dál pokračuje dle popisu pro MTBO a mapy. Cyklistické kontroly pak razí pomocí čipu u „KuKaček“. Kontroly z Terénního OB a MTBO jsou si rovny. To znamená, že pro hodnocení rozhoduje součet počtu kontrol z OB + MTBO, a při rovnosti pak čas. Čas si Jasoňové mohou vylepšit na „živých kontrolách“ včetně Mudrlantského OB (ten se plní v kempu hned po startu) či odpovědí na bonusovou otázku.

Drsoň (startovní čísla 200-270):

Dvojice Drsoňů startuje **v intervalech po cca 1 minutě** dle startovního čísla (číslo 200 v čase 0, číslo 201 v čase 0+1 a tak dále). Když někdo „zaspí“ svůj start, nevadí, odstartujeme vás kdykoliv v mezeře. Dvojice si předem odloží kola v depu v centru kempu (kola budeme hlídat, ale přesto doporučujeme zamknout zámkem na kolo) a od organizátorů dostane materiály na dvě disciplíny (Terénní OB a Mudrlantského OB). Dvojice se může rozdělit (např. každý plní jednu z disciplín). Po doběhu odevzdá dvojice oba průkazy a obě mapy organizátorům současně. Teprve poté dostane mapy MTBO a popis trasy.

Následuje přezutí (pokud má nášlapy) a dál pokračuje dle mapy a popisu pro MTBO. Cyklistické kontroly pak razí pomocí čipu u „KuKaček“. Drsoň bude penalizován, pokud nezíská alespoň **150 bodů** ze „živých kontrol“ (do nich se počítá i Mudrlantský OB v kempu) + body za odpověď na bonusovou otázku. To, co mu bude scházet do tohoto limitu, se mu odečte od celkového počtu bodů. V hodnocení rozhoduje počet bodů a při rovnosti pak čas. Maximální časový limit je 7 hodin od startu.

Drsný Jasoň (startovní čísla 300 – 330):

Drsný Jasoň si do depa v centru kempu – viz plánec PŘEDEM připraví kola, batůžky a boty na kolo.

Dvojice Drsných Jasonů startuje **HROMADNĚ** Terénním OB a Mudrlantským OB, **lehce po 9:00** z prostoru startu a běží do svého depa (viz plánek), kde budou připraveny mapy a průkazy na dvě disciplíny: Terénní OB a Mudrlantský OB - označené číslem družstva (zapamatujte si ho při prezentaci – budete ho mít i na čipu).

Dvojice dostane na každou z těchto dvou disciplín jen 1 mapu a 1 průkazku (pozor změna oproti předchozím ročníkům). Dvojice se může (ale nemusí) rozdělit, např. jeden jde na Terénní OB a druhý plní Mudrlantský OB.

Po doběhu odevzdá dvojice obě **mapy** a **obě** průkazy **současně**. Kontroly z Terénního OB jsou si rovny s kontrolami pro MTBO. Mudrlantský OB se počítá jako "živá" kontrola, čili můžete na nich získat bonusové minuty.

Mapy na MTBO a popisy budou vydány organizátorem až po odevzdání **OBOU průkazek** za přítomnosti **celé dvojice**.

Po doběhu můžete (ale nemusíte) plnit technické disciplíny, které se nacházejí v areálu kempu – musí se plnit za přítomnosti **obou členů týmu**. Přezouvání do nášlapů doporučujeme až po technických disciplínách. Po splnění můžete boty (v označených igelitkách) nechat na vyhraženém místě v depu a my vám je pak přesuneme na bezpečné místo. Na Technických disciplínách **má Drsný Jason vždy přednost** před ostatními kategoriemi, a proto se **asertivně hlašte u organizátorů, nejlépe pokřikem „Hola hola, jsem Drsný Jason“**. Dál pokračuje dle popisu pro MTBO. Cyklistické kontroly pak razí pomocí čipu u „Kukaček“.

Důležité pravidlo pro Drsné Jasoně:

Drsný Jason může za plnění disciplín na živých kontrolách (včetně Mudrlantského OB, který je v kempu), plus body za bonusovou otázku, získat další kontrolu, pokud nasbírá alespoň **150 bonusových minut**. Těchto 150 minut je hodnoceno jako **jedna kontrola**, která je rovna kontrolám z terénního OB a MTBO. Bonusové minuty nad 150 minut se vám navíc odečítají od výsledného času, takže si můžete taktéž polepšit.

Příklad 1: seberete všechny kontroly (MTBO+Terénního OB=30+16=46) a získáte 170 minut na živých kontrolách (i s bonusovou otázkou), pak celkový počet kontrol budete mít **47** a výsledný čas se vám snižuje o 20 minut.

Příklad 2: seberete všechny kontroly (MTBO+Terénního OB=30+16=46) a získáte 70 minut na živých kontrolách (i s bonusovou otázkou), pak celkový počet kontrol budete mít **46** a výsledný čas se vám snižuje o 70 minut.

V celkovém hodnocení Drsných Jasonů rozhoduje počet kontrol, při shodě pak čas. Časový limit na dojetí do cíle je však neměnný a nemilosrdný (bonusové minuty na něj nemají vliv)! Všem vyprší v 23:55. Poté následuje Jasná, ale Drsná penalizace - co minuta to kontrola dolů.

Šmudla (startovní čísla 100-150):

Šmudlíci mají před vlastním závodem (měřeným časem) připravený na zahřátí tzv. Dětský mudrlantský orientační běh (je v areálu kempu a odhad plnění cca 20 minut). Materiály k němu dostanete na prezentaci. Plnit můžete kdykoliv před odstartováním na kole. Po splnění si můžete chvíli odpočinout a teprve pak přijít s koly na start, kde dostanete mapu + popis trasy + průkazku a můžete vyrazit na cestu (tady teprve začíná měřený čas – nezáleží na Vašem startovním čísle). Apeluji na rodiče: Hra je mimo měřený čas, nechte děti co nejvíce hledat a řešit úlohy samostatně! Nehleďte za ně kontroly, poradte jim, jak používat mapu.

Informace pro ubytované:

Pro ty z vás, kteří si objednali a zaplatili ubytování u nás: při registraci obdržíte klíče. Klíče opět vracejte nám.

Pro ty, kteří chtějí nocovat ve stanech či vlastních karavanech: hlase se **na recepci v kempu - restauraci** (my to nezařizujeme). Stanaři a karavanisti, parkujte na parkovišti před kempem a stanujte na označených místech – viz. plánek.

Protože máme rádi přírodu, budou v kempu označené pytle a popelnice na tříděný odpad (plasty, papír). Prosíme, házejte do nich jen to, co tam patří.

Informace pro ty, co si objednali stravování:

Stravenky na předem objednaná a zaplacená jídla si vytisknete při prezentaci pomocí čipu.

Doby výdeje jídel:

Pátek 12.5.večeře: 18:00-21:00

Sobota 13.5.snídaně: 7:00-8:30

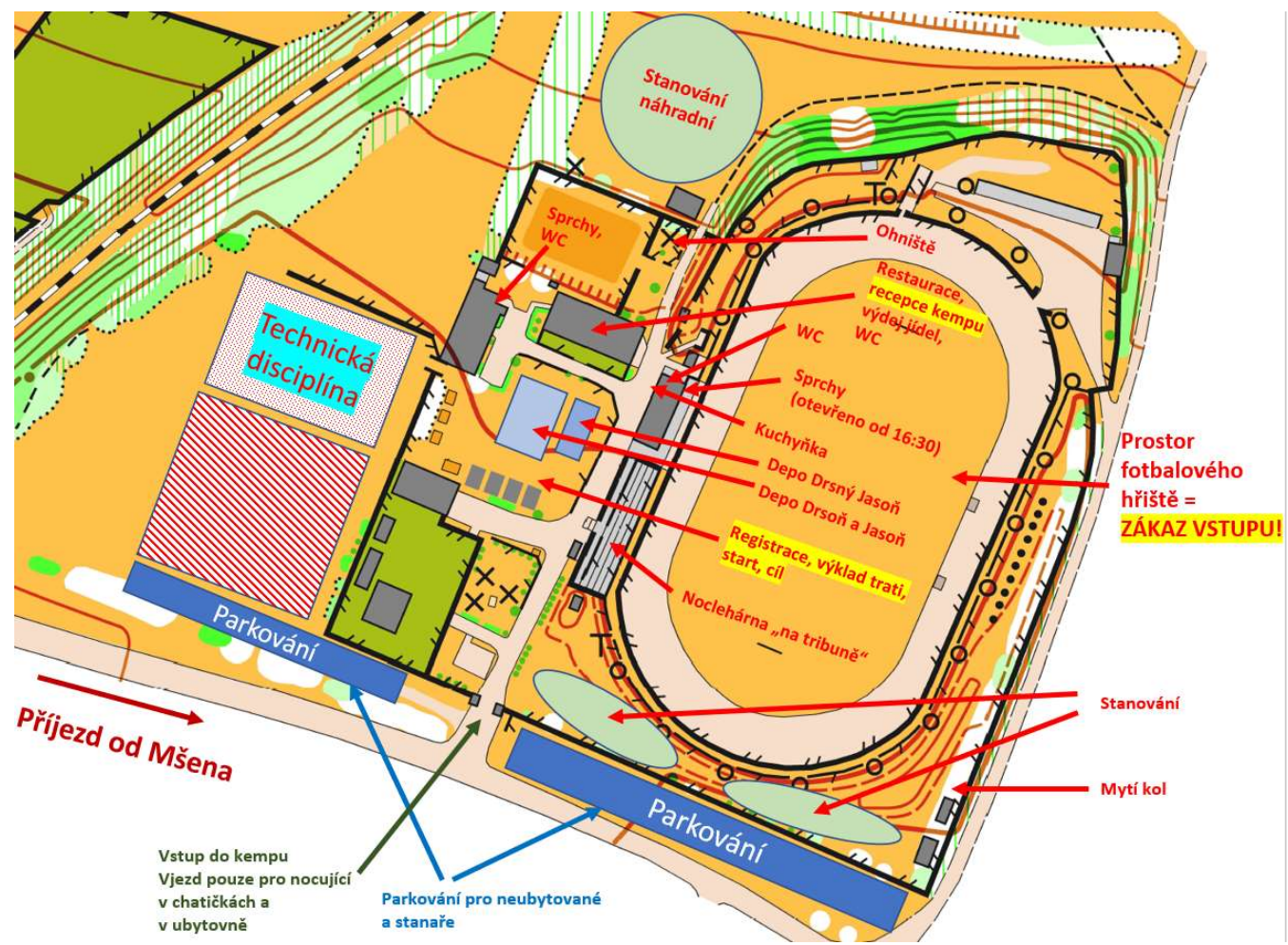
Sobota 13.5.večeře: 17:30-21:00 (později pro Drsné Jasoně individuálně)

Neděle 14.5.snídaně: 8:00-9:30

Pro Drsné Jasoně, kteří budou dojíždět pozdě, objednaná jídla odebereme a vydáme po vašem dojezdu.

Hodnocení do žebříčku ShoCart ligy (jen pro ty, co jedou Drsoně či Drsného Jasoně a zároveň v přihlášce uvedli registrační číslo pro ShoCart ligu):

Do pořadí se hodnotí obě kategorie (Drsoň, Drsný Jasoně) **dohromady**, a to v pořadí získaných bodů (při shodě pak rozhoduje čas). Pro Drsného Jasoně v hodnocení SC ligy platí bodová ohodnocení kontrol jako pro Drsoně. Bodové ohodnocení je součástí čísla kontroly uvedeného v MTBO mapě (první číslice čísla kontroly x 10). Jedna kontrola z terénního OB má pak hodnotu 10 bodů. Bonusové minuty z živých kontrol se Drsným Jasoněm převádí na body. Penalizace při příjezdu Drsných Jasoně po limitu je -50 bodů za minutu. U Drsoňů se v hodnocení nic nemění.



Vstup do kempu
Vjezd pouze pro nocující
v chatičkách a
v ubytovně

Parkování pro neubytované
a stanaře

Prostor
fotbalového
hřiště =
ZÁKAZ VSTUPU!